



TECNICO EN DISEÑO Y ARTES GRAFICAS

PLAN DE ESTUDIO.

DISEÑO Y ARTES GRAFICAS	
MODULO	HORAS
Preparar imágenes gráficas para incorporarlas a la diagramación 1A	48
Preparar imágenes gráficas para incorporarlas a la diagramación 1B	48
Producir la salida para prensa con la calidad requerida 1A	48
Producir la salida para prensa con la calidad requerida 1B	48
Aplicar recursos de edición electrónica que cumplan las especificaciones del cliente y del medio electrónico 1A	48
Aplicar recursos de edición electrónica que cumplan las especificaciones del cliente y del medio electrónico 1B	48
Diseñar piezas graficas que cumplan con los requisitos del cliente. 1A	48
Diseñar piezas graficas que cumplan con los requisitos del cliente. 1B	48

Emprendimiento	48
Informática Básica	48
ética	48
Inglés	48
ETAPA PRODUCTIVA	450

PERFIL DE EGRESO.

Competencias Técnicas

- Animador, diseño gráfico
- Artista, comercial
- Artista, gráfico
- Auxiliar, dibujo publicitario
- Auxiliar, diseño gráfico
- Dibujante, animador - diseño gráfico
- Dibujante, artístico
- Dibujante, carteles
- Dibujante, publicitario
- Diseñador gráfico
- Diseñador gráfico - dibujante artístico
- Diseñador gráfico, animación
- Diseñador publicitario
- Diseñador, páginas Web
- Ilustrador
- Diseñadores Gráficos y Dibujantes Artísticos

Competencias Laborales

- Consultar con los clientes para establecer la naturaleza y contenido de diseños e ilustraciones para reproducción.
- Determinar el medio más apropiado para producir el efecto visual y el método de reproducción.
- Preparar bocetos, fotografías o ilustraciones para ser interpretados.
- Estimar costo de materiales y tiempo de ejecución del diseño gráfico e ilustración.
- Preparar especificaciones para el diseño.

- Producir diseños finales o ilustraciones, o supervisar la producción de lo diseñado por otros técnicos de arte gráfico.